



DÉROULEMENT

INDICATIF

VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
	9H00-10H00 Accueil des Parlementaires <ul style="list-style-type: none"> Épluchage des légumes... 	9H30-9H50 : Lancement 10H00 : Pause
	10H00-10H30 : <ul style="list-style-type: none"> Mot d'accueil (dit par un jeune ayant déjà vécu un parlement) Programme et règles du jeu (coresponsabilité, inégalités, modération, dragage lourde...) Petit jeu d'inclusion (marche-stop) Détour poétique, un conte : Le Hibou, le puits et le vent 	10H00-11H00 : Fin du travail en atelier
	10H30-12H00 : Rêves et colères Consignes : <ul style="list-style-type: none"> Par deux : Pendant 5 minutes partager un rêve et une colère (touché par ça/qui me concerne/ petite victoire/sur lequel j'aimerais changer les choses). Après échange chacun note sur 2 post it différent un rêve et une colère En grand groupe : Expression des rêves et des colères « dans ce que je vis » (/2, post-it + tour de chaises) <i>2 personnes animent le tour et 2 personnes organisent le tri des rêves et colères par thématique.</i> 	11H00-12H00 : Présentation des travaux de groupe en assemblée plénière 12H00 : Repas
	14H00-17H00 : Ateliers (Répartition dans des groupes de travail : former un équipage dont la mission sera d'analyser le problème et d'inventer des solutions) <ul style="list-style-type: none"> Aider à la répartition animateurs Aider à la répartition Jeunes (de 8 à 12 par groupe idéalement) 	14H00-15H00 : Vote de ce qui est le vote principal La proposition, l'interpellation que l'on veut mettre en œuvre : RDV le 18/01 avec des alliés pour continuer à avancer 14H00-15H00 : Bilan (en lien avec le conte)
18H00 : Accueil des Parlementaires (et bénévoles) <ul style="list-style-type: none"> Liste participants Répartition dans les chambres Organisation de la cuisine Le soir, repas partagé	SOIRÉE : <ul style="list-style-type: none"> Musique Jeux Libre... 	

